

# **Autodesk Portable License Utility**

## **Guia de Utilizador**

Como transferir a protecção do software autodesk de um computador para outro

Micrograf, Design Software Division of Tech Data Portugal

# Índice

Autodesk Portable License Utility.....	1
Índice .....	2
Portable License Utility .....	3
Sobre este guia.....	3
Definição .....	3
Como encontrar o Portable License Utility .....	3
Formas de transferir a licença.....	3
Depois de transferir a licença .....	4
Passos para transferir a licença.....	4
Devolução da licença ao primeiro computador .....	7
Perda do ficheiro de transferência .....	8
Lista de Software Autodesk que contém o Portable License Utility.....	9

# Portable License Utility

## Sobre este guia

Este guia foi criado pela Micrograf, Design Software Division da Tech Data Portugal e distribuidor de Valor Acrescentado da Autodesk em Portugal. Os ecrãs e imagens disponibilizadas correspondem às versões 2006 a 2009. Nas versões anteriores a 2006 o método e comandos são os mesmos embora o aspecto dos ecrãs seja diferente.

## Definição

O Portable License Utility é o software destinado a transferir a protecção dos produtos designados na lista anexa da Autodesk de um computador para outro. Só é aplicável em protecções residentes no computador para produtos a funcionar em monoposto (SLM), não se aplica nem pode ser utilizado em produtos com licenças em rede (NLM).

## Como encontrar o Portable License Utility

O Portable License Utility pode ser iniciado em:

Menu do Windows Start -> All Programs -> Autodesk -> [Programa Instalado] -> Portable License Utility

Menu do Windows Iniciar -> Programas -> Autodesk -> [Programa Instalado] -> Portable License Utility

A Figura 1 é a título de exemplo.

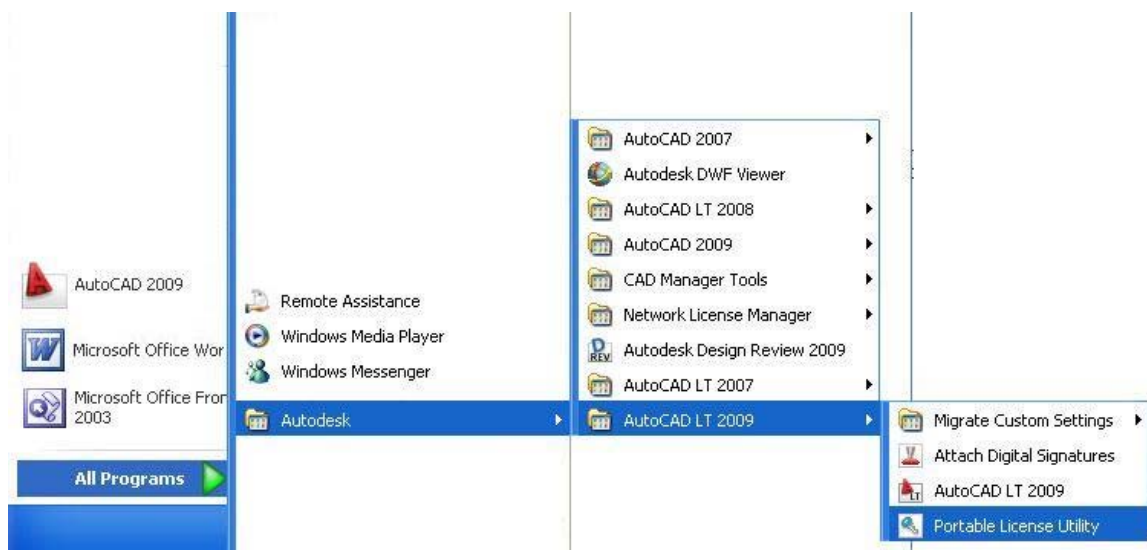


Figura 1

## Formas de transferir a licença

A licença pode ser transferida por código de transferência ou por ficheiro. Na primeira vez, a transferência só é possível por ficheiro.

## Depois de transferir a licença

Após a licença ter sido transferida do computador, o produto funcionará por um período de graça de 24 Horas (espaço de tempo entre o qual o produto se mantém funcional até deixar de funcionar) no posto que ficou sem a licença. Este período de graça não pode ser utilizado consecutivamente, e destina-se a ser usado em situações tais como transferência de licenças mal sucedidas conjugadas em dias de fecho (feriados) da Autodesk, ou necessidade urgente de terminar um trabalho. No caso de transferências de licença mal sucedidas, deve-se deixar terminar o período de graça para pedir novo código de autorização e depois transferir novamente a licença.

## Passos para transferir a licença

Estes passos partem do pressuposto que o utilizador já possui uma licença instalada num computador e devidamente activada e funcional.

1. Instalar o produto Autodesk no computador novo ou temporário. No final da instalação não iniciar o produto Autodesk. Não pode ser utilizada a versão de rede (NLM).

2. Iniciar o **Portable License Utility** (Figura 1) no computador com a licença funcional e no novo ou temporário. No computador novo, carregar em **Close** na Janela **License Not Found** (Figura 2).



Figura 2

3. Depois de carregar em Close a janela **Portable License Utility** (Figura 3) é apresentada.

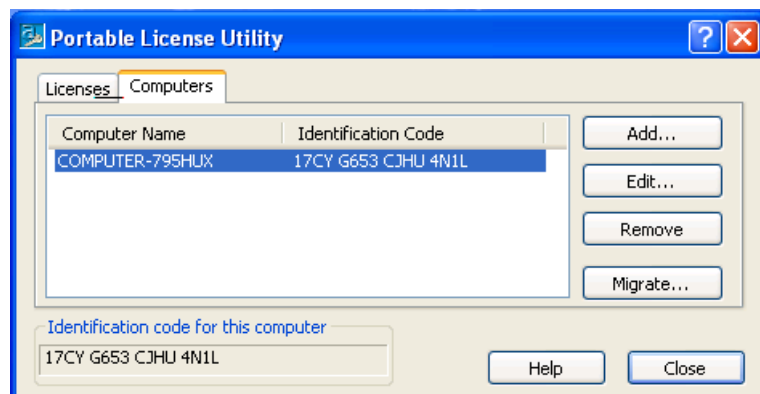


Figura 3

4. Carregar no separador **COMPUTERS** dos 2 PC's e adiciona o computador contrário (novo no velho e velho no novo). Para tal, carregar no botão **ADD...** (Figura 4), e preencher o nome do computador e **Identification Code** que está visível no rodapé do programa do computador contrário. Assim fica criado no computador que tem a licença, o computador novo e seu **Identification Code** e vice-versa.

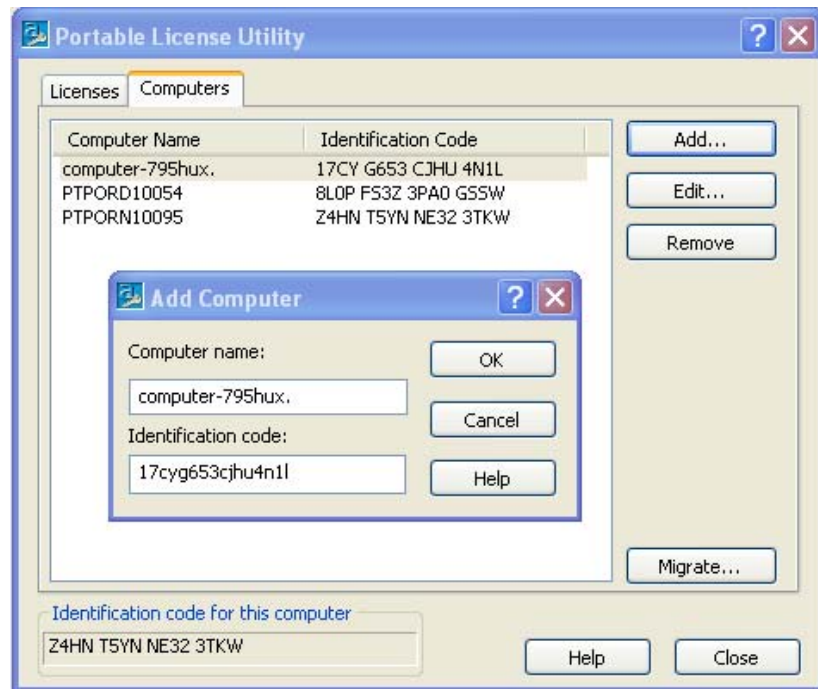


Figura 4

5. Fechar o programa **Portable License Utility** e voltar a iniciar.
6. No computador que tem a licença, ir ao separador **LICENSES**, e escolher com o software cuja licença se vai exportar ( Figura 5 ), pressionar de seguida no botão **EXPORT LICENSE**

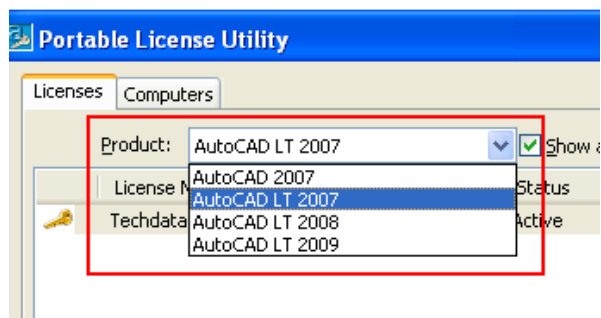


Figura 5

7. Na janela que aparece já com o software definido (Figura 10), escolher o computador destinatário da licença, verificando uma última vez se o **Identification Code** está correcto.

Note-se que da primeira vez que se exporta a licença não é necessário escolher o método (ficheiro ou código) pois só é válido a opção por ficheiro.



Figura 6

8. Pressionar o botão **Transfer License**. A licença é transferida para um ficheiro e a mensagem **“The license was successfully exported”** é apresentada. (Figura 7). O ficheiro fica localizado na pasta My Documents\PLU250 (Os Meus Documentos\PLU250) e toma o nome do produto exportado com a extensão “.plu250”, e deve ser copiado para o computador novo no qual vai ser importado.

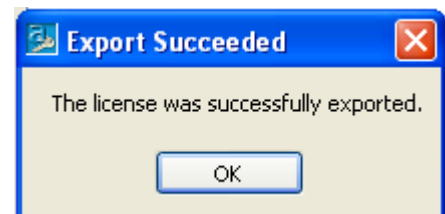


Figura 7

9. No computador novo, no **Portable License Utility**, separador **Licenses**, pressionar no botão **Import License**. Note-se que se o computador novo tiver outro software da Autodesk, deverá antes de pressionar o botão **Import License**, escolher o software que deseja importar a licença. Na janela **Import License**, deverá escolher a opção **Transfer File** e de seguida seleccionar o ficheiro com o botão **Browse**. (Figura 8)  
Pressionar o botão **Import** para importar a licença.

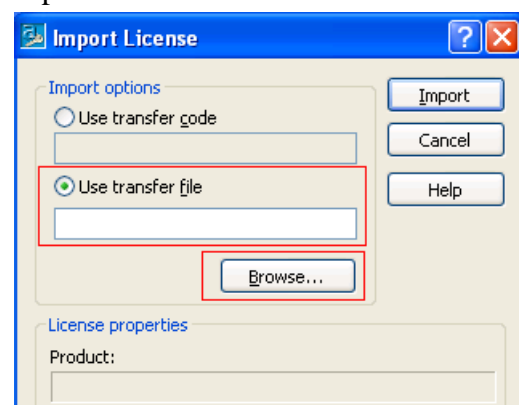


Figura 8

10. Quando a importação estiver concluída, é apresentada uma pequena janela com a informação de importação bem sucedida (**License successfully imported**), Figura 9.



Figura 9

11. Ao pressionar **OK**, a importação fica concluída e é apresentada a janela principal. Nela, pode-se verificar a validação da licença. Fica assim concluída a transferência da licença.

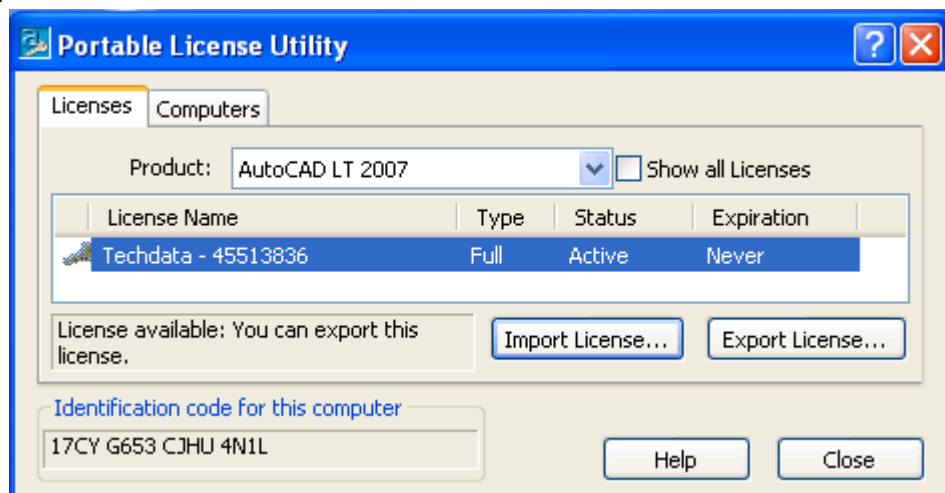


Figura 10

### Devolução da licença ao primeiro computador

O processo de devolução de licença do computador novo para o velho é o inverso do acima descrito salvo se:

O computador velho foi formatado ou o sistema operativo reinstalado ou a placa de rede, CPU ou disco foi mudado. Nestes casos o **Identification Code** muda e é necessário alterar o que está definido no computador novo, separador Computers. Como já não se trata da primeira vez que o computador recebe a licença, esta pode ser transferida por código (**Transfer Code**) ou por ficheiro (Transfer File).

## Perda do ficheiro de transferência

No caso de perda ou destruição do ficheiro de transferência de licença (extensão .plu250) pode-se gerar um ficheiro novo ou gerar um código de transferência.

Para tal, basta que no computador em que se exportou a licença, pressionar o botão Export e a janela (Figura 11) Exported License é apresentada. Nela podemos ver o **Transfer Code** que podemos escrever no computador destinatário da licença, ou ao pressionar o botão Save License Transfer File, recriamos o ficheiro de transferência.

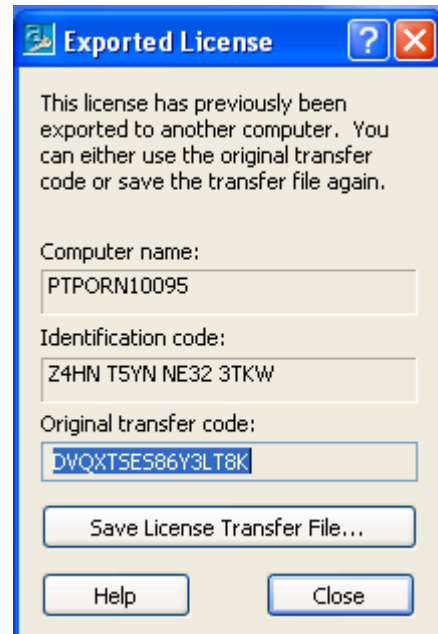


Figura 11

## **Lista de Software Autodesk que contém o Portable License Utility**

A lista apresentada contém os nomes dos programas da Autodesk em que é possível transferir a licença utilizando o Portable License Utility.

AutoCAD  
AutoCAD LT  
AutoCAD Architecture  
AutoCAD Civil  
AutoCAD Civil 3D  
AutoCAD Electrical  
AutoCAD Land Desktop  
AutoCAD LT  
AutoCAD Map 3D  
AutoCAD Mechanical  
AutoCAD MEP  
AutoCAD OEM  
AutoCAD P&ID  
AutoCAD Raster Design  
AutoCAD Revit Architecture Suite  
AutoCAD Revit MEP Suite  
AutoCAD Revit Structure Suite  
Autodesk Architectural Desktop  
Autodesk Civil Design  
Autodesk Inventor  
Autodesk Inventor Automation Professional  
Autodesk Land Desktop  
Autodesk Robot Structural Analysis Professional  
Revit Architecture  
Revit MEP  
Revit Structure